



# NCL League

Normativa NCL 2023

# Índice

1.	INTRODUCCIÓN	3
2.	COMPOSICIÓN DE LOS EQUIPOS NCL	3
3.	INSCRIPCIONES	3
4.	FASES DE LA COMPETICIÓN	4
5.	REQUISITOS PARA LOS BOXES, SEDES, EQUIPOS Y ATLETAS	5
6.	DERECHOS Y OBLIGACIONES DE LOS BOXES ASOCIADOS	6
7.	DERECHOS Y OBLIGACIONES DE LOS BOXES-SEDES	7
8.	DERECHOS Y OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS INDEPENDIENTES	8
9.	DERECHOS Y OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS AFILIADOS A UN BOX	9
10.	DERECHOS Y OBLIGACIONES DE LOS CAPITANES DE EQUIPO	10
11.	DERECHOS Y OBLIGACIONES DE LOS ATLETAS	11
12.	OBLIGACIONES DE LA ORGANIZACIÓN	11
13.	JUECES DE LA COMPETICIÓN	11
14.	FORMATO DE LA LIGA	12
15.	ESTÁNDARES DE LAS CATEGORÍAS Y ESTRUCTURACIÓN DE LAS DIFERENTES DIVISIONES	14
16.	ORGANIZACIÓN DE LOS ENFRENTAMIENTOS DE LA FASE INTERBOX PROVINCIAL	16
17.	DESARROLLO DE LOS EVENTOS DE LA FASE INTERBOX	19
18.	ORGANIZACIÓN DE LOS ENFRENTAMIENTOS DE LA FASE DE PLAYOFFS	21
19.	DESARROLLO DE LOS EVENTOS DE LA FASE DE PLAYOFFS	21
20.	ORGANIZACIÓN Y DESARROLLO DE LAS NCL FINALS	23
21.	EVENTOS APLAZADOS	23
22.	DENOMINACIÓN DE EQUIPOS, CAMBIOS DE SEDES Y DERECHO DE ADMISIÓN	24
23.	FICHAJES Y FILIALES	24
24.	CROMO DE ATLETA Y RANKING EFICIENCIA NCL	24
25.	RECLAMACIONES	24
26.	SANCIONES	25
27.	RECONOCIMIENTO DE RIESGOS Y RESPONSABILIDAD PERSONAL Y MÉDICA	25
28.	EXONERACIÓN DE RESPONSABILIDAD	26
29.	DERECHOS DE IMAGEN Y PROTECCIÓN DE DATOS	26
30.	CALENDARIO DE COMPETICIÓN	26

Haz clic en el apartado que desees para ir directamente a la página donde aparece.

## 1. INTRODUCCIÓN

La Liga Nacional de Cross Training (en adelante NCL por sus siglas en inglés) es un nuevo y apasionante modelo de competición en la que los atletas amateurs podrán ponerse a prueba de forma continuada durante toda la temporada.

El objetivo será llevar a la comunidad nacional de crosstraining a un nivel de competición nunca visto, lleno de retos, motivación y aportándole el valor necesario a nuestro deporte.

NCL nace de la necesidad de los atletas amateurs de encontrar una competición accesible. El atleta será siempre el protagonista independientemente del nivel o categoría en el que se encuentre.

La NCL se convertirá en una gran comunidad nacional para todos los amantes amateurs de este deporte.

Tendrá un formato de liga por equipos en el cual habrá diferentes divisiones por cada categoría.

## 2. COMPOSICIÓN DE LOS EQUIPOS NCL

2.1. Para poder participar en la NCL todos los equipos deberán de estar compuestos como mínimo por 5 atletas y como máximo por 8 atletas, siendo obligatorio poseer un mínimo de 3 atletas masculinos y 2 atletas femeninas.

2.2. Se requerirá que todos los atletas hayan completado y pagado la inscripción, aceptando las reglas, políticas de privacidad, asunción de riesgos y divulgación de publicidad incluidas en la zona privada de la web y en la APP-NCL.

2.3. Cada equipo deberá nombrar un "Capitán", (pudiendo ser un propio atleta del equipo o alguien externo), y quien será el encargado de inscribir al equipo en la NCL, gestionar los enfrentamientos y de comunicarse con el box y la organización de la NCL para cualquier cuestión. (Ver apartado Derecho y Deberes de los Capitanes)

## 3. INSCRIPCIONES

Todos los equipos deberán ser inscritos por su capitán a través de la Web de la NCL dentro del plazo establecido por la organización para dicho cometido.

Se considerará inscrito un equipo una vez que haya completado el formulario de inscripción y además haya efectuado el abono total de su inscripción correspondiente dentro de los plazos establecidos por la organización. Todo el proceso de inscripción se llevará a cabo a través de la Web de la NCL.

El precio de inscripción para participar en la NCL será de 240€ por equipo, e incluye el derecho a disputar como mínimo las 2 Fases Provinciales de la NCL:

### 1. Fase Interbox Provincial

- Organización y desarrollo de la competición de la NCL con su formato, normativa, web actualizada y calendarios.
- Cada uno de los equipos inscritos disputarán un mínimo de 8 enfrentamientos durante la fase Interbox Provincial (la mitad de ellos como local y la otra mitad como visitante), salvo algunos equipos que de manera excepcional pertenezcan a la división de una zona formada por grupos de 4 equipos, o en casos ajenos a la organización.
- La descarga y uso gratuito de la app hará mucho más dinámica, fácil, divertida y funcional la competición para todos los atletas.
- Derecho a participar en los PlayOffs Provinciales.
- Posibilidad de clasificación para las para las NCL Finals.

### 2. Fase PlayOffs Provinciales:

- Organización del evento.
- Cada equipo disputará 1 enfrentamiento como mínimo durante esta fase.
- Trofeos para los equipos campeones de cada categoría.
- Un gran sorteo de regalos para todos los participantes en la competición.
- Clasificación para la siguiente edición de la NCL en función al resultado obtenido.
- Posibilidad de clasificación para las para las NCL Finals.

### 3. NCL Finals:

La inscripción para las NCL Finals será de 20€ (IVA incluido) por cada atleta participante, y esta inscripción incluirá:

- Organización.
- Equipo profesional de Jueces.
- Regalo de inscripción para todos los participantes.
- Premios para los atletas componentes de los equipos campeones y subcampeones inscritos en las NCL Finals en todas las categorías.
- Trofeos para los equipos campeones de cada categoría.

El pago para las NCL Finals se deberá realizar en el plazo que estipule la organización. Todos aquellos equipos que no realicen el abono de su inscripción en el plazo establecido serán sustituidos por el siguiente equipo clasificado de la fase que proceda.

Los equipos deberán presentarse en las NCL Finals con un mínimo de CINCO atletas.

Para poder participar en las NCL Finals será necesario que los atletas hayan competido al menos en 2 eventos durante la Fase Interbox.

El periodo de tiempo para formalizar la participación en la primera NCL 2023-2024 se podrá efectuar desde la fecha publicada en nuestras redes hasta la fecha de cierre de inscripción.

Todo lo que no aparezca en esta normativa o de lugar a diferentes interpretaciones será resuelto por la organización de la NCL escribiendo a [info@ncleague.es](mailto:info@ncleague.es)

## 4. FASES DE LA COMPETICIÓN

En cada edición de la NCL todos los equipos competirán en sus respectivas ligas zonales compuestas por las diferentes fases:

### Fase Interbox Provincial:

Donde se enfrentarán a ida y vuelta con los diferentes equipos que componen su división dentro de su zona. Esta zona podrá estar determinada bien por provincias, comarcas o según sea determinado por la organización para facilitar a los atletas su desplazamiento y la

menor pérdida de tiempo posible. La clasificación final de la Fase Interbox servirá para establecer los cabezas de serie de los Playoffs Provinciales, que disputarán todos los equipos.

### Fase Playoff Provincial:

En la Fase del Playoff Provincial cada equipo competirá en un cuadro eliminatorio integrado por los equipos de todas las divisiones de su categoría. Los cuadros que se crearán en cada zona serán: Rx (1ª categoría), Intermedio (2ª categoría), Scaled (3ª categoría) y Rookie (4ª categoría). De estos 4 cuadros saldrán los diferentes campeones de cada categoría y zona que se clasificaron para las NCL Finals

Al finalizar los Playoffs, los equipos campeones provinciales de las categorías Intermedio, Scaled y Rookie, promocionarán a la última división de la categoría inmediatamente superior (Rx, Intermedio y Scaled respectivamente).

De la misma forma, los equipos con peor puntuación al finalizar los Playoffs de las categorías Rx, Intermedio y Scaled, descenderán de forma automática a la primera división de la categoría inmediatamente inferior (Intermedio, Scaled y Rookie respectivamente)

La Kettle Gold de la NCL de campeón absoluto de una provincia se le entregará al campeón de la Fase de Playoffs de dicha zona. La KettleGold la tendrá que defender el equipo campeón en la siguiente edición, y se la quedará en propiedad en el momento que la gane 3 veces consecutivas o 5 veces alternas.

En las categorías Intermedio, Scaled y Rookie se entregará la "Kettle Silver", "Kettle Bronze" y "Kettle Copper" respectivamente de la misma forma que se ha explicado en el párrafo anterior.

### The NCL Finals:

Se disputa entre los equipos campeones de las diferentes Playoffs Provinciales de cada categoría (Rx, Intermedio, Scaled y Rookie).

La participación en las NCL Finals no será obligatoria para los equipos clasificados.

Si se diera el caso que un equipo ganara la Fase de Playoffs y decidiera no participar en las NCL Finals, este será automáticamente sustituido en primer lugar por el 2º equipo clasificado en la Fase de Playoffs de la que proviene el equipo que no se presenta, en segundo lugar por el 3º equipo clasificado de la que proviene el equipo

que no se presenta, y así sucesivamente.

Todo el desarrollo y funcionamiento de la NCL se realizará vía email ([info@ncleague.es](mailto:info@ncleague.es)), página web (<https://ncleague.es/>) y NCL App.

En la web habrá una actualización instantánea de los resultados una vez se haya informado a la organización, y se podrá encontrar toda la información necesaria y relacionada con la competición. Además, se ofrecerá una aplicación para móvil que hará mucho más dinámico, fácil, divertido, funcional y beneficioso el seguimiento de la competición para todos los atletas participantes.

## 5. REQUISITOS PARA LOS BOXES, SEDES, EQUIPOS Y ATLETAS

### BOXES

Cada box deberá asegurarse de tener disponibles las instalaciones y materiales mínimos para que puedan desarrollarse correctamente todos y cada uno de los eventos de la NCL.

- CRONÓMETRO DIGITAL: Este deberá ser programable para los distintos eventos y visible desde la zona de competición.
- MANCUERNAS: Mínimo DOS PARES de 10, 12.5, 15, 17.5, 20, 22.5, 25 Kilos
- KETTLEBELLS: Mínimo 2 Kettlebells de 12 Kg, 16 Kg, 20 Kg y 24 Kg
- BARRA OLÍMPICA: Mínimo SEIS de 20 Kg y CUATRO de 15 Kg
- DISCOS (BUMPERS): 20Kg (12ud), 10Kg (12ud), 5Kg (12ud). Fraccionales: 2,5Kg (4ud), 1Kg (4ud), 0,5Kg (4ud)
- CAJONES PLYO: Mínimo 4 Ud.
- ANILLAS: Mínimo 2 Pares.
- BALONES MEDICINALES: Mínimo 4 ud. de 12lb, 16lb y 20lb (o sus equivalentes en kg)
- SANDBAGS: Mínimo 2ud de 75lb, 100lb, 125lb y 150lb (o sus equivalentes en kg)
- ECHO/ASSAULT BIKE: Mínimo 2 Ud.
- ROW ERG: Mínimo 2 Ud.

- BARRAS DE DOMINADAS: Espacio mínimo para 4 personas a la vez.
- ABMATS: Mínimo 4 Ud.

\* Será también requisito indispensable que cada box disponga de zona habilitada para hacer wall balls, wall walks, hand stand push-ups.

\*\* Será también muy recomendable (aunque no obligatorio) disponer de material para el correcto calentamiento de los atletas (bandas elásticas, foam rollers, pelotas de masaje, etc.)

\*\*\* Si el box del equipo local no dispusiera del material necesario para realizar un evento, tendrá la obligación de buscarlo. En caso contrario deberá buscar un box alternativo, el cual deberá cumplir con los requisitos de la NCL. En caso de tampoco poder asegurarlo, no podrá realizar el evento en su box y perderá el factor cancha, teniendo que competir en el box del equipo visitante.

Estos materiales tendrán que estar en perfectas condiciones para la práctica deportiva, cumpliendo todas las medidas reglamentarias. Los boxes o sedes deberán contar con unas duchas y baños adecuados que pondrán a disposición de los atletas visitantes durante los enfrentamientos.

Todo box para poder ser sede de la NCL deberá ponerse en contacto con la organización de la misma. Una vez se ponga en contacto, la organización deberá validar y verificar que el box cumple con todos los requisitos necesarios para poder ser sede NCL.

Todos y cada uno de los boxes sedes NCL son boxes homologados por la organización para el desarrollo de los enfrentamientos de la competición desde el momento en el que la organización los acepta y les otorga el nombre de box sede.

Los boxes sedes que celebren los Playoffs Provinciales serán elegidos por la organización de NCL, buscando siempre que se garantice una óptima organización y desarrollo de los eventos.

Los boxes de NCL podrán inscribir a todos los equipos que deseen sin un número límite, respetando siempre que cada equipo deberá tener un mínimo de 5 atletas (3 masculino y 2 femenino) y un máximo de 8 atletas.

Todos los boxes que participen en la NCL tendrán que tener su seguro de responsabilidad civil correspondiente y en regla.

Todos los boxes tendrán que facilitar a los capitanes o responsables de los equipos que jueguen como locales en sus instalaciones las franjas horarias y días disponibles para disputar los enfrentamientos.

La organización podrá solicitar en cualquier momento que considere oportuno que un box le envíe la factura o facturas de cualquier enfrentamiento que se haya disputado en sus instalaciones. Tanto la solicitud de dichas facturas de enfrentamientos disputados en un box como el envío a la organización de dichas facturas por parte del box se realizarán siempre vía email, reservándose el derecho la organización si lo considera oportuno de solicitar dicha factura o facturas de forma física.

La organización de la NCL se reserva el derecho de tomar las medidas que considere oportunas en el caso de observar una mala práctica por parte de cualquier Box.

## SEDES

Ser Box-Sede oficial de la NCL conlleva albergar los enfrentamientos de la Fase de Playoffs Provinciales de cada Zona.

Todos los boxes que quieran convertirse en sede oficial de la NCL deberán cumplimentar y enviar la solicitud requerida por la organización, que se encontrará en la web oficial o la NCL App. La organización se reservará el derecho de decidir entre todas las solicitudes recibidas, que Boxes serán elegidos como sede oficial.

## EQUIPOS

Todos los equipos serán independientes unos de otros, con su respectivo capitán para poder participar en la NCL. El capitán del equipo podrá ser atleta. El número de equipos es limitado pudiendo variar según la zona en la que se desarrolle la competición y según considere la organización.

## ATLETAS

Cada Atleta deberá disponer de su propia comba (Speed Rope) para la realización de Single o Double Unders en los eventos en los que sean requeridos. ¡Se recomienda tener muchas ganas de competir y divertirse!

## 6. DERECHOS Y OBLIGACIONES DE LOS BOXES ASOCIADOS

Los Boxes que participen en la NCL serán sedes de sus equipos oficiales y también podrán serlo de los equipos independientes inscritos en la competición.

Se considerarán EQUIPOS OFICIALES todos aquellos equipos que tengan la denominación del Box donde van a realizar los eventos locales como parte de su nombre oficial con el que realice la inscripción, siendo el Box el responsable y respondiendo de los actos de estos equipos durante la competición.

Se considerarán EQUIPOS INDEPENDIENTES aquellos equipos que no sean oficiales y por tanto no dependan de ningún Box, pudiendo realizar sus eventos como locales en cualquier Box que así se lo autorice sin tener la obligación de repetir en el mismo dos jornadas como locales. En este caso la responsabilidad de los actos del equipo durante la competición será de los capitanes de dichos equipos.

Como consecuencia, la plaza y clasificación obtenida en cada edición de los equipos de un Box pertenecerá a dicho Box, mientras que la plaza y clasificación obtenida en cada edición de los equipos independientes pertenecerá al propio equipo.

### Derechos de los Boxes:

- Participar en una competición que estará completamente organizada y sustentada a través de la web y NCL App que le permitirá estar informado de todo momento de lo que ocurre a lo largo de la misma.
- Recibir de los jugadores participantes en cada enfrentamiento 80€ IVA incluido (40€ equipo visitante y 40€ equipo local).
- Recibir un mínimo de cuatro visitas al Box por cada equipo inscrito, salvo algunos equipos que de manera excepcional pertenezcan a grupos de 4, que podrán recibir al menos 3 visitas.
- Todos los boxes tendrán derecho a ser publicitados en la web oficial de la NCL siempre que aporten en tiempo y forma la información necesaria (al menos 1 foto de las instalaciones, logotipo y link).
- Poner un "Stand" de ventas con

merchandising y material propios del Box, así como comida, bebidas, y otros enseres.

- Beneficiarse de todas las ofertas y promociones para boxes y sedes que se lancen a lo largo de la competición.
- Optar a ser sedes de los Playoffs Provinciales, para lo que tendrán que cumplir con los requisitos que la organización en cada edición establezca. La organización de la NCL tendrá en cuenta, junto con las condiciones que establezca para poder albergar las fases de Playoffs Provinciales, que los Boxes Sedes estén plenamente capacitados para desarrollar dichas fases de la competición, buscando siempre asegurar un mínimo de calidad necesario para desarrollar adecuadamente todo lo que implican ambas fases.

### Obligaciones de los Boxes:

- Aportar el material necesario para cada evento, el cuál siempre deberá estar en condiciones óptimas para su utilización y que estará incluido dentro del material mínimo requerido para participar establecido en esta normativa.
- Asegurar la disponibilidad de las instalaciones en el día y fecha establecida para la realización del evento de acuerdo con la normativa.
- Asegurar la disponibilidad de música durante la realización de los eventos.
- Tener las instalaciones y el material preparado al menos 15 minutos antes de la hora prevista para el comienzo de cada evento.
- No organizar clases, open box o talleres durante el día elegido para la realización de los enfrentamientos de la Fase de Interbox Provinciales en la Zona destinada a la competición.
- Será el responsable de sus equipos oficiales y atletas, así como de responder ante cualquier incumplimiento de la normativa por ellos.
- No utilizar bajo ningún concepto la imagen o producto de la NCL en beneficio propio del box o box sede, siendo motivo de expulsión directa de la competición como sede si se usa de manera inapropiada o la organización estima que puede perjudicar de alguna

manera la imagen o producto de la NCL.

- La organización podrá solicitar en cualquier momento que considere oportuno que un box le envíe la factura o facturas de cualquier enfrentamiento que se haya disputado en sus instalaciones, y todos los boxes tendrán la obligación si así se lo comunica la organización de hacerle llegar la factura o facturas de los enfrentamientos que la organización les haya solicitado. Tanto la solicitud de dichas facturas de enfrentamientos disputados en un box como el envío a la organización de dichas facturas por parte de un box sede se realizarán siempre vía email, reservándose el derecho la organización si lo considera oportuno de solicitar dicha factura/s de manera física.

## 7. DERECHOS Y OBLIGACIONES DE LOS BOXES-SEDES

Los Boxes-Sede serán aquellos que albergarán los diferentes eventos y enfrentamientos realizados durante toda la Fase de Playoffs Provinciales de cada Zona.

Todos aquellos boxes que quieran convertirse en sede oficial de la NCL deberán cumplimentar y enviar la solicitud requerida por la organización, que se encontrará en la web oficial o la NCL App.

La organización se reservará el derecho de decidir entre todas las solicitudes recibidas, que Boxes serán elegidos como sede oficial.

### Derechos de los Boxes-Sedes:

- Albergar los enfrentamientos de la Fase de Playoffs Provinciales de cada Zona.
- Recibir de los equipos participantes los 80€ de cada enfrentamiento en concepto de alquiler o drop-in (40€ de cada equipo) \*La cantidad total de Drop-in recibidos dependerá de los equipos inscritos en la Provincia a la que corresponda cada Box-Sede.
- Poner un "Stand" de ventas con merchandising, material, comida, bebidas, etc.
- Todos los Boxes-Sedes tendrán derecho a ser publicitados en la web oficial de la NCL siempre que aporten en tiempo y forma la información necesaria (al menos 1 foto de las

instalaciones, logotipo y link).

- Beneficiarse de todas las ofertas y promociones para Boxes-Sedes que se lancen a lo largo de la competición.

### Obligaciones de los Boxes-Sedes:

- Asegurar la correcta organización de todos los eventos realizados durante la Fase de Playoffs Provincial.
- Asegurar la disponibilidad de jueces voluntarios para todos los enfrentamientos que se disputen en su Box durante la Fase de Playoffs Provincial.
- Aportar el material necesario para cada evento, el cuál siempre deberá estar en condiciones óptimas para su utilización y estará incluido dentro del material mínimo requerido para participar (Ver apartado 5).
- Asegurar la disponibilidad de las instalaciones en el día y fecha establecida para la realización de la Fase de Playoff de su Zona o Provincia de acuerdo con la normativa
- Asegurar la disponibilidad de una Zona habilitada para el Calentamiento de los Atletas previo al comienzo de cada evento.
- No organizar clases, open box o talleres durante el día elegido para la realización de los enfrentamientos de la Fase de Playoffs Provinciales en la Zona destinada a la competición.
- Tener las instalaciones y el material preparado al menos 15 minutos antes de la hora prevista para el comienzo de cada evento.
- Asegurar la disponibilidad de Música durante la realización de los eventos.
- Informar a la organización mediante correo electrónico cualquier incumplimiento de la normativa por parte de cualquiera de los equipos participantes en la Fase de Playoffs.
- No utilizar bajo ningún concepto la imagen o producto de la NCL en beneficio propio del Box-Sede, siendo motivo de expulsión directa de la competición como sede si se usa de manera inapropiada o la organización estima que puede perjudicar de alguna manera la imagen o producto de la NCL.
- Todos los Boxes-Sedes participantes

exhibirán la publicidad que estime oportuna la organización durante el desarrollo de los enfrentamientos en la Fase de Playoffs Provinciales. Toda la publicidad será suministrada por la organización de la NCL.

- La organización podrá solicitar en cualquier momento que considere oportuno que un box sede le envíe la factura o facturas de cualquier enfrentamiento que se haya disputado en sus instalaciones, y todas las sedes tendrán la obligación si así se lo comunica la organización de hacerle llegar la factura o facturas de los enfrentamientos que la organización les haya solicitado. Tanto la solicitud de dichas facturas de enfrentamientos disputados en una sede como el envío a la organización de dichas facturas por parte de un box sede se realizarán siempre vía email, reservándose el derecho la organización si lo considera oportuno de solicitar dicha factura/s de manera física.

## 8. DERECHOS Y OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS INDEPENDIENTES

Serán considerados Equipos Independientes todos aquellos que no pertenezcan oficialmente a un Box, nunca tendrán la denominación del Box en su denominación de equipo y solo necesitarán un box que les ceda sus instalaciones y materiales para realizar los eventos regulares (ver derechos y obligaciones de boxes o sedes).

Los Equipos Independientes podrán utilizar como sede temporal un solo box durante toda la temporada o, si así fuese necesario, podrán cambiar de box cuantas veces estimen oportuno durante la Fase Interbox provincial de la liga, para asegurar el correcto desarrollo de todos los eventos.

Si en alguna jornada un Equipo Independiente quedase sin box donde realizar los eventos, tendrá la obligación de buscar una alternativa viable dentro del tiempo establecido para la realización del evento, pudiendo aplazar el evento de mutuo acuerdo con el equipo visitante (Ver apartado aplazamientos de mutuo acuerdo).

En caso de no encontrar alternativa y tampoco

poder aplazar el evento de mutuo acuerdo. El Equipo Independiente (Local) será sancionado.

La plaza y clasificación obtenida en cada edición de los equipos independientes pertenecerá al equipo y no al box. Si un equipo perteneciente a un box deseara cambiar su condición a equipo independiente, deberá solicitar al box al que pertenece que envíe un email a la organización indicando que permite que dicho equipo pase a ser independiente y que le cede la clasificación y la plaza, que inicialmente es propiedad del box.

### Derechos de equipos independientes:

- Tener a su disposición la web de NCL en la que estará completamente organizada y sustentada la liga, lo que le permitirá estar informado en todo momento de lo que ocurre a lo largo de la misma.
- Realizar un mínimo de ocho enfrentamientos, cuatro como equipo local y cuatro como equipo visitante durante la Fase Interbox Provincial. Existirá la posibilidad de que en algún momento excepcional, algún equipo no dispute los 8 enfrentamientos mínimos si forzosamente existiera alguna división que esté compuesta por 4 equipos.
- Jugar un mínimo de 1 enfrentamiento durante la Fase de Playoff Provincial.

### Obligaciones de equipos independientes:

- El capitán será el responsable de recaudar en cada enfrentamiento los 40€ de su equipo. Cuando el equipo dispute el enfrentamiento en casa, el capitán local tendrá que recibir del capitán visitante los 40€ del equipo visitante que se entregarán al capitán local en el momento que se comprueben las identificaciones de cada Atleta, y antes de comenzar el enfrentamiento.
- Cada equipo llevará a un juez para la fase INTERBOX. (Véase apartado jueces).
- El capitán del equipo local será el responsable de entregar los 80€ de cada enfrentamiento (40€ equipo local + 40€ equipo visitante) al responsable del box o sede.
- Participar en los Playoffs Provinciales.
- Realizar el pago de la inscripción de la Fase

Interbox y Fase Playoff Provincial dentro de los plazos fijados por la organización.

- El capitán del equipo independiente será el responsable del equipo y sus jugadores, así como de responder ante cualquier incumplimiento de la normativa por ellos.

## 9. DERECHOS Y OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS AFILIADOS A UN BOX

Serán considerados Equipos Afiliados a un Box todos aquellos que pertenezcan oficialmente a un box, tendrán siempre la denominación del box en su nombre y el box será quien responda por dichos equipos (ver derechos y obligaciones de boxes o sedes).

La plaza y clasificación obtenida en cada edición de los equipos de un box pertenecerá al box. Todo equipo asociado a un box que desee cambiar su condición a equipo independiente deberá solicitar al box al que pertenece que envíe un comunicado vía email a la organización de la competición, indicando que permite que dicho equipo asociado a su box pase a ser independiente cediéndole la clasificación y plaza que a priori es propiedad del box.

### Derechos de equipos afiliados a un box:

- Tener a su disposición la web de NCL en la que estará completamente organizada y sustentada la liga, lo que le permitirá estar informado en todo momento de lo que ocurre a lo largo de la misma.
- Realizar un mínimo de ocho enfrentamientos, cuatro como equipo local y cuatro como equipo visitante durante la Fase Interbox Provincial. Existirá la posibilidad de que en algún momento excepcional, algún equipo no dispute los 8 enfrentamientos mínimos si forzosamente existiera alguna división que esté compuesta por 4 equipos.
- Jugar un mínimo de 1 enfrentamiento durante la Fase de Playoff Provincial.

### Obligaciones de equipos afiliados a un box:

- El capitán será el responsable de recaudar en cada enfrentamiento los 40€ de su equipo. Cuando el equipo dispute el enfrentamiento en casa, el capitán local tendrá que recibir del capitán visitante los 40€ del equipo visitante que se entregarán al capitán local en el momento que se comprueben las identificaciones de cada Atleta, y antes de comenzar el enfrentamiento.

- Cada equipo llevará a un juez para la fase INTERBOX.

- El capitán del equipo local será el responsable de entregar los 80€ de cada enfrentamiento (40€ equipo local + 40€ equipo visitante) al responsable del box o sede.

- Participar en los Playoffs Provinciales.

- Realizar el pago de la inscripción de la Fase Interbox y Fase Playoff Provincial dentro de los plazos fijados por la organización.

- El capitán del equipo independiente será el responsable del equipo y sus jugadores, así como de responder ante cualquier incumplimiento de la normativa por ellos.

## 10. DERECHOS Y OBLIGACIONES DE LOS CAPITANES DE EQUIPO

Cada equipo deberá nombrar un "Capitán", (pudiendo ser un propio atleta del equipo o alguien externo), y quien será el encargado de inscribir al equipo en la NCL, gestionar los enfrentamientos y de comunicarse con el box así como con la organización de la NCL para cualquier cuestión.

### Derechos de los capitanes de equipo:

- Acceder a toda la información de contacto del equipo contrario para la correcta organización de los eventos.
- Recibir por correo electrónico el dossier de los diferentes eventos realizados por la organización con las instrucciones detalladas y con la antelación suficiente para el correcto funcionamiento del evento.
- Exigir la identificación de todos y cada uno de los atletas del equipo contrario.

- Comunicarse directamente con la organización de la NCL para cualquier cuestión que implique a su equipo a través del correo electrónico habilitado para ello.

- Acceder al apartado de incidencias de la NCL App.

- Reclamar cualquier problema transcurrido en el evento durante las siguientes 24h. Una vez transcurrido el tiempo de reclamación ya no podrá abrir incidencias. Solo el capitán podrá realizar dichas reclamaciones.

- Ser informado en todo momento por la organización de la NCL.

### Deberes de los capitanes de equipo:

- Inscribir a su equipo en la NCL a través de la Web.

- Realizar el pago de la inscripción de la NCL en el momento de la inscripción.

- Proponer y establecer la fecha y hora definitiva de cada evento que su equipo dispute dentro del plazo establecido por la organización.

- Cerrar la convocatoria de atletas al menos 15 minutos antes del inicio del evento, estableciendo que atleta competirá en cada enfrentamiento.

- Recaudar el Drop-in (10€ por Atleta) tanto de su equipo como del visitante, en cada Evento que dispute como local para el previo pago al box.

- Entregar al capitán local el Drop-in (10€ por Atleta) en cada enfrentamiento que dispute como local para el previo pago al box.

- Identificar a los atletas del equipo contrario en cada evento a través de la NCL App.

- Asegurarse que el box que se inscribe tiene todo el material requerido y está en condiciones adecuadas para su uso.

- Asegurarse de que los enfrentamientos sean juzgados correctamente y de forma justa.

- Si un atleta ya convocado causará baja instantes antes del enfrentamiento el capitán deberá comunicarlo al capitán contrincante, si

esto no sucede e intenta suplantar al atleta, perderán ese enfrentamiento.

- Asegurarse del buen comportamiento de sus atletas.

## 11. DERECHOS Y OBLIGACIONES DE LOS ATLETAS

- Poder usar de forma gratuita la NCL App.

- Registrarse y aceptar la normativa de la competición y de la propia NCL App.

- Pagar su parte de la inscripción. Esta cantidad dependerá del número de integrantes del equipo.

- Pagar su parte por enfrentamiento en el que esté convocado/a (10€).

- Competir de forma deportiva. Si esto no sucediera podrían ser sancionados e incluso expulsados de la competición.

## 12. OBLIGACIONES DE LA ORGANIZACIÓN

- Creación, adaptación y regulación de la normativa de la NCL. Así como su constante revisión y mejora de la misma, previa información a los respectivos afectados por las modificaciones.

- Organización y desarrollo de la competición de la NCL con su calendario, formato, normativa y página web actualizada.

- Garantizar un mínimo de enfrentamientos a cada uno de los equipos inscritos durante la Fase Interbox (50% como local y 50% como visitante). Podría haber alguna modificación con respecto a esto, en función del número de equipos que formen la división en la que se encuentren.

- Asegurar el cumplimiento de la normativa de la NCL por todos sus participantes así como de sus organizadores y cualquier persona que forme parte de ella.

- Ofrecer una app y una web a la altura de la competición pero sobre todo de sus participantes que hará mucho más fácil, dinámica, divertida y funcional la competición para todos los participantes que hagan uso

de ella.

- La participación en la NCL está bajo la responsabilidad y propio riesgo de los participantes. La organización no se hace responsable de los daños que los participantes puedan ocasionar en las instalaciones de competición durante las pruebas, causarse ellos mismo o derivar de ellos a terceros.

## 13. JUECES DE LA COMPETICIÓN.

### Fase Interbox

Los jueces para cada enfrentamiento de la Fase Interbox serán los propios integrantes de los equipos, pudiendo ser un atleta convocado o no convocado. (Por ejemplo, en el enfrentamiento por parejas el juez podrá ser uno de los atletas de los enfrentamientos individuales, ya que los enfrentamientos no se disputarán de forma simultánea aunque habría que tener en cuenta el tiempo de calentamiento).

Si ninguno de los atletas no convocados pudiera asistir al evento, y no hubiera tiempo suficiente para que los atletas convocados actuarán de juez, el capitán del equipo podrá designar a alguien externo al equipo como algo excepcional para realizar las funciones de juez en ese evento, siempre previo aviso y justificación por correo electrónico a la organización y poniendo en copia al capitán del equipo contrario.

La persona(s) elegida(s) para realizar las funciones de juez en cada enfrentamiento deberá ser practicante de Cross Training y haber leído el apartado para jueces del Dossier facilitado por la organización en cada evento donde aparecerán los movimientos y estándares que deberá conocer para juzgar correctamente cada enfrentamiento.

El equipo, será el único responsable de las acciones y valoración del juez elegido por su capitán, exactamente igual que si fuera un atleta del propio equipo.

La persona designada como juez de un enfrentamiento, juzgará siempre al equipo contrario.

Para garantizar el "Fair Play" y el buen juicio de cada uno de los enfrentamientos, si un juez decidiera perjudicar deliberadamente al equipo

contrario y juzgar de forma deshonesta para favorecer a su equipo, este podrá ser penalizado por la organización de la siguiente forma:

- Se restará 2 Repts al equipo representado por el juez por cada "No Rep" mal juzgada.
- Se sumará 2 segundos de tiempo al equipo representado por cada segundo añadido por el juez de forma fraudulenta.

En casos excepcionales, la organización se reserva el derecho de dar la victoria a cualquiera de los dos equipos por 8 a 0.

Para que esto suceda el capitán del equipo que crea que ha sido mal juzgado, deberá crear una incidencia en el apartado correspondiente de la App NCL y aportar la prueba gráfica en el tiempo estimado para reclamaciones.

Si la organización estimara que la incidencia no cabe lugar y que ha sido un intento del equipo de desacreditar a un juez sin razón alguna, el equipo que ha creado la incidencia podrá ser igualmente penalizado por la organización.

En el Dossier de cada evento se facilitarán los estándares, las explicaciones de los diferentes ejercicios involucrados en los enfrentamientos, así como las hojillas de anotaciones y cuentas para los jueces.

### Play Offs

El equipo de jueces para todos los eventos realizados durante los Playoffs será proporcionado por los Boxes Sede donde estos se efectúen.

### NCL Finals

El equipo de jueces de las NCL Finals será proporcionado íntegramente por la organización de la NCL.

## 14. FORMATO DE LA LIGA

La fórmula de la competición se basa en:

### Fase Interbox Provincial:

Todos los equipos inscritos se repartirán entre las diferentes categorías (Rookie, Scaled,

Intermedio y Rx) según el número de equipos inscritos en cada zona y sus niveles. Cada categoría estará formada por distintas divisiones, y cada una de ellas estará formada a su vez por 5 equipos (en casos excepcionales la organización podrá estimar que haya divisiones de 4 o 6 equipos para asegurar el correcto funcionamiento de esta fase)

Las divisiones se organizarán en función a los resultados obtenidos durante las Fases Interbox y Playoffs Provinciales de la temporada anterior y los nuevos equipos inscritos en la actual temporada.

Los equipos que al finalizar la Fase Interbox Provincial hayan quedado en 1ª posición de cada División de una Categoría ascenderá directamente y pasará a competir en la división inmediatamente superior para la siguiente temporada.

De la misma forma, aquellos equipos que hayan quedado en última posición de cada División de una Categoría descenderá directamente y pasará a competir en la división inmediatamente inferior para la siguiente temporada.

Por otro lado, aquellos equipos que hayan quedado en 1ª posición de la 1ª División de cada Categoría, ascenderán directamente de Categoría para la siguiente temporada, a su vez dichos equipos disputarán la Fase de Playoffs en la categoría superior (excepto Rx)

De igual forma, aquellos equipos que hayan quedado en última posición de la última división de cada categoría, descenderán directamente de categoría para la siguiente temporada, a su vez dichos equipos disputarán la Fase de Playoffs en la categoría inferior (excepto Rookie)

La división en la que los equipos comenzarán la siguiente temporada dependerá de su resultados en la Fase Interbox y Fase de Playoffs Provincial.

La clasificación final de la Fase Interbox servirá para establecer los cabezas de serie de los Playoffs Provinciales.

Los equipos que no terminen en la fecha estipulada la competición serán excluidos de los Playoffs y perderán su inscripción sin posibilidad de reembolso, salvo que abonen la cantidad correspondiente de cada jornada no jugada fuera de casa a los boxes afectados, así como las posibles sanciones en las que se hayan incurrido. El pago deberá hacerse antes de la fecha límite establecida por la organización

según la fecha de finalización de la Fase Interbox y de inicio de los Playoffs.

La organización no se hará responsable de la incomparecencia de algún equipo a su enfrentamiento de la Fase Interbox, ya que será responsabilidad del equipo presentarse a los enfrentamientos establecidos, y dicho enfrentamiento contará como uno de los enfrentamientos mínimos garantizados en dicha Fase, por lo que los equipos afectados no tendrán derecho a reclamación alguna.

### Fase PlayOff Provincial:

Todos los equipos participarán en esta Fase. Quedarán divididos en cuadros eliminatorios por categorías (Rookie, Scaled, Intermedio y Rx) en base a la clasificación obtenida en la Fase Interbox.

El Play Off se jugará a 1 enfrentamiento directo en equipos de 4 atletas y los cuadros se denominarán igual que los grupos de la fase Interbox (Rookie, Scaled, Intermedio y Rx).

Una vez finalice la Fase Interbox todos los equipos quedarán encuadrados en una misma clasificación que se dividirá según el grupo y la división en la que cada equipo haya participado, siendo esta clasificación la que determinará los diferentes cuadros que se generen, así como los cabezas de serie en cada cuadro.

La organización no se hará responsable de la incomparecencia de algún equipo a su enfrentamiento del Playoff, ya que será responsabilidad del equipo presentarse a los enfrentamientos establecidos, y dicho enfrentamiento contará como el enfrentamiento mínimo garantizado en dicho Playoff, por lo que los equipos afectados no tendrán derecho a reclamación alguna.

Los cuadros que se generen durante los Playoffs podrán disminuir si la organización de la NCL lo viera necesario por el buen funcionamiento de dicha fase.

La organización podrá decidir en casos muy excepcionales la ubicación de un equipo dentro de un grupo durante un cuadro de la fase de Playoff si así lo estimara oportuno por el buen funcionamiento de la competición.

Los Playoffs se realizarán en los Boxes Sedes que determinen la organización durante dos, tres o cuatro fines de semana (Dependiendo de la provincia o zona).

Para poder tener la posibilidad de convertirse en Boxes Sede y así poder celebrar los Playoffs de su provincia o zona, los boxes interesados deberán cumplir unos requisitos mínimos establecidos por la organización y cumplimentar la solicitud en tiempo y forma desde la Web de la NCL.

### NCL Finals:

Las NCL Finals se disputarán entre los equipos campeones de las diferentes Playoffs Provinciales de cada categoría (Rx, Intermedio, Scaled y Rookie).

La participación en las NCL Finals será obligatoria en el caso de los equipos clasificados provenientes de los diferentes Playoffs Provinciales (todo equipo que dispute los Playoffs Provinciales deberá haber confirmado previamente su intención de participar en las NCL Finals. Es por ello que una vez un equipo vaya a disputar los Playoffs Provinciales lo hará siendo conocedor que si se clasifica, asistirá a las NCL Finals evitando así perjudicar a otros equipos de su zona).

Si se diera el caso de que, por cualquier causa justificada, el equipo clasificado proveniente de una zona no pueda asistir a NCL Finals, este deberá informar a la organización con la antelación oportuna y su plaza pasará a el equipo clasificado como subcampeón de los Playoffs Provinciales de la zona o provincia de donde provenga.

En caso de que un equipo decidiera no participar o no asistir a las NCL Finals sin causa justificada, este podrá ser sancionado por la organización.

Formato de las NCL Finals:

- Las NCL Finals serán una competición entre los campeones de los diferentes Playoffs Provinciales, de donde saldrá el equipo Campeón Nacional de la NCL de la presente edición.
- Los equipos clasificados para las NCL Finals competirán entre sí, durante un fin de semana, en un todos contra todos, durante diferentes eventos. Todos los equipos deberán participar en todos los eventos para poder optar al título de Campeón NCL.
- Cada evento tendrá una puntuación propia que dependerá de la posición obtenida por cada equipo durante la realización de dicho evento.

- El Campeón de las NCL Finals será aquel que, finalizados todos los eventos haya obtenido la mayor puntuación total.
- En caso de empate entre varios equipos al finalizar todos los eventos, se decidirá la clasificación en función de la posición obtenida por cada uno en el Evento Final.

La organización se reserva el derecho de poder modificar el número de plazas asignadas para las NCL Finals, garantizando el mínimo de plazas citadas anteriormente.

### Ascensos y descensos de una edición a otra:

La categoría y división en la que los equipos comenzarán la siguiente temporada de la NCL dependerá de sus resultados en la Fase Interbox y Fase de Playoffs Provincial.

Fase Interbox: Los equipos que al finalizar la Fase Interbox Provincial hayan quedado en 1ª posición de cada División de una Categoría ascenderá directamente y pasará a competir en la división inmediatamente superior para la siguiente temporada.

De la misma forma, aquellos equipos que hayan quedado en última posición de cada División de una Categoría descenderá directamente y pasará a competir en la división inmediatamente inferior para la siguiente temporada.

Por otro lado, aquellos equipos que hayan quedado en 1ª posición de la 1ª División de cada Categoría, ascenderán directamente de Categoría para la siguiente temporada, a su vez dichos equipos disputarán la Fase de Playoffs en la categoría superior (excepto Rx)

De igual forma, aquellos equipos que hayan quedado en última posición de la última división de cada categoría, descenderán directamente de categoría para la siguiente temporada, a su vez dichos equipos disputarán la Fase de Playoffs en la categoría inferior (excepto Rookie)

Fase de Playoffs: Todos los equipos ganadores de los Playoffs Provinciales de la temporada anterior (excepto los de Rx o los de la categoría superior si en una provincia o zona no existieran todas las categorías), estarán obligados a disputar la Fase Interbox de la siguiente edición de la NCL en la categoría superior al que ganaron la pasada edición, es decir, el equipo campeón del Playoff de Rookie, Scaled e Intermedio de la presente temporada deberán

competir en la categoría de Scaled, Intermedio y Rx respectivamente para la siguiente edición de la NCL.

Así mismo, el último clasificado de cada categoría (excepto Rookie) al finalizar la Fase Playoffs descenderá de categoría en la siguiente edición de la competición.

Si se diera el caso de que un equipo le tocara ascender de categoría por su resultado en la Fase Interbox y descender por su resultado en la Fase Playoffs o viceversa, ambas se anularán y el equipo permanecerá en la categoría en la que ha competido la presente edición.

Excepcionalmente, el Comité de Competición tendrá la potestad de ascender o descender de categoría a un mayor o menor número de equipos de alguna provincia o zona en concreto si lo considerase oportuno por el buen funcionamiento de la competición.

## 15. ESTÁNDARES DE LAS CATEGORÍAS Y ESTRUCTURACIÓN DE LAS DIFERENTES DIVISIONES.

En las provincias o zonas donde se inicie por primera vez la competición NCL, los equipos serán divididos en función del nivel o grupo según la valoración estimada siguiendo los estándares propuestos por la organización de la NCL, por el responsable del box al que pertenecen o en su defecto el capitán del equipo (siempre bajo supervisión y autorización de la organización).

Se podrán seleccionar cuatro categorías diferentes, al rellenar en el formulario de inscripción en la primera participación de cada equipo, de carácter orientativo para el mejor desarrollo y funcionamiento de la competición (la organización recomienda que a la hora de inscribir al equipo en una categoría el capitán valore según el nivel medio de todos sus atletas).

Los estándares mínimos que los miembros de un equipo deberán dominar para poder competir en las diferentes categorías son:

### ROOKIES

Es una categoría destinada para principiantes.

Atletas que se están iniciando en este deporte, que nunca han competido y quieren introducirse en la competición.

Los estándares de movimientos y cargas para esta categoría serán:

- Ring Rows, Hanging Knee Raises, Burpees, Knee Push-Ups, Single Unders, Sit-ups.
- Snatch 30/20 kg (mover con solvencia).
- Clean and Jerk 40/30 kg.
- Capacidad de realizar varias repeticiones consecutivas de TODOS los movimientos con mancuernas de 12,5/7,5kg.

### SCALED

Es una categoría destinada para Atletas ya iniciados, que dominan los movimientos más básicos y quiere dar un pasito más en la competición.

Los estándares de movimientos y cargas para esta categoría serán:

- Pull-Ups, Knee to Elbows, Burpees, Push-Ups, Single Unders, Wall Walks.
- Snatch 35/25 kg (mover con solvencia).
- Clean & Jerk 50/40 kg (mover con solvencia).
- Capacidad de realizar varias repeticiones consecutivas de TODOS los movimientos con mancuernas de 15/10kg.

### INTERMEDIO

Es una categoría destinada para Atletas con un nivel fitness más avanzado pero que aún no dominan los estándares de movimiento más avanzados de este deporte. División diseñada para atletas con buen dominio de los movimientos básicos de gimnasia, powerlifting y halterofilia pero con alguna carencia en movimientos avanzados o muy pesados..

También es posible que esta sea su primera experiencia competitiva en entrenamiento funcional. Para competir en esta categoría es necesario cumplir con ciertos requisitos mínimos:

- Chest-to-bar Pull-Up, Double Under, Toe-to-bar, Handstand Push-Up (kipping), Rope Climb, Bar Muscle Up.

- Snatch 50/35kg (2-3 repeticiones con solvencia).
- Clean & Jerk 70/50kg (2-3 repeticiones con solvencia).
- Capacidad de realizar varias repeticiones consecutivas de TODOS los movimientos con mancuernas de 22,5/15kg.

Algunos ejemplos de movimientos NO REQUERIDOS para INTERMEDIATE:

- Ring muscle up, Legless Rope Climb, Pistol squats, HS Walk, Strict HSPU.

### RX

La mayoría de los atletas del equipo dominan todos los movimientos con eficiencia. División diseñada para que los equipos con los atletas más experimentados se puedan medir de tú a tú.

Estos atletas tienen que poder realizar TODOS los movimientos habituales de Cross Training, así como estar preparados para lo desconocido. Si tienes carencias en tu nivel de fitness, esta NO es tu categoría.

Algunos ejemplos de REQUERIMIENTOS para la categoría RX son:

- Ring/Bar Muscle-Up, Strict Handstand Push-up, Legless Rope Climb, Pistols SQ, HS Walk...
- Snatch 70/50kg (2-3 repeticiones con solvencia).
- Clean & Jerk 90/70kg (2-3 repeticiones con solvencia).
- Capacidad de realizar varias repeticiones consecutivas de todos los movimientos con mancuernas de 30/22.5kg.

Cualquier movimiento podrá ser exigido en categoría RX.

En caso de que uno o varios equipos estén ubicados en una categoría que no corresponda con el nivel de los mismos, la organización podrá reubicar estos equipos y reestructurar la categoría o las divisiones según lo estime oportuno para el buen funcionamiento de la competición.

A partir de la segunda edición de la NCL en una provincia o zona, se tendrá como referencia para formar las diferentes categorías y



divisiones de la siguiente edición la clasificación de las diferentes Fases de la edición anterior de la NCL.

Todos los equipos que no hayan disputado los Playoffs Provinciales pasarán a ubicarse automáticamente o bien en la última división de la categoría en el cual les hubiera pertenecido disputar el Playoff en el que no participaron, o bien podrán descender de categoría, según estime conveniente la organización.

Los equipos de nueva inscripción serán ubicados en una categoría según indiquen en el formulario de inscripción que será verificado y aprobado por la organización. En caso de haber discrepancia respecto a la categoría a la que un nuevo equipo ha de pertenecer, tendrá prioridad lo determinado por la organización. Una vez determinado la categoría a la que pertenece un nuevo equipo pasará a ser sorteado según las condiciones de nuevos equipos inscritos (salvo equipos que la organización estime oportuno por el buen desarrollo de la competición situarlos en una posición concreta de la clasificación para evitar desvirtuar la competición, que serán casos muy excepcionales), completando las divisiones a partir del último equipo clasificado en la edición anterior de la NCL dentro del grupo asignado para el nuevo equipo.

En cualquier momento antes del inicio de la Fase Interbox, la organización podrá pedir a los equipos de una categoría o a aquellos equipos de nueva inscripción que realizan uno o varios clasificatorios con el fin de determinar si la categoría en la que se encuentra inscrito es la adecuada.

Nunca podrán coincidir dos equipos de nueva inscripción de un mismo box en la misma categoría y división, salvo en casos muy excepcionales en los que no haya otra opción. Una vez pasado el primer año de competición a cada equipo le corresponderá una categoría, así como una división dependiendo de la clasificación obtenida en la edición anterior, y podrán coincidir equipos del mismo box en la misma categoría y división.

## 16. ORGANIZACIÓN DE LOS ENFRENTAMIENTOS

### DE LA FASE INTERBOX PROVINCIAL

La organización establecerá un calendario que determinará cuales son los equipos que se enfrentarán cada jornada y el periodo donde se podrá establecer la realización de cada una.

Los equipos deberán ponerse de acuerdo para realizar el evento correspondiente de la siguiente manera:

1. Ambos equipos tendrán que ponerse de acuerdo en la fecha a disputar el enfrentamiento y comunicarlo a la organización antes de que finalice el periodo determinado para ello. Todo este proceso se hará obligatoriamente a través de la APP-NCL (Zona de Capitanes) para que siempre quede constancia.

2. Para establecer el acuerdo de fechas se seguirá el siguiente proceso:

1º - El capitán local ofrecerá al capitán visitante dos fechas comprendidas dentro de la franja temporal establecida por la organización para esa jornada, este proceso se hará a través de la APP-NCL. Las dos propuestas de fechas para disputar el evento se deberán realizar 12 días antes del primer día del periodo del evento a disputar (excepto la primera jornada de la Fase Interbox Provincial que deberá realizarse 5 días antes del primer día del periodo de la jornada a disputar), es decir, si mi equipo disputa como local evento 3 que corresponde a los días 20-21 y 27-28 de Noviembre, la fecha de ese evento se le ha de enviar al capitán visitante no más tarde del día 8 de Noviembre. En caso de que el capitán local no realice la propuesta de fechas dentro del plazo reglamentario, será el capitán visitante quien proponga las dos fechas a disputar de dicho enfrentamiento en casa del local 7 días antes del comienzo de la jornada a disputar, teniendo el capitán local la obligación de elegir una de las fechas propuestas por el capitán visitante 5 días antes del comienzo de jornada o de lo contrario se fijará la fecha más lejana en el tiempo de forma automática por la organización. Todo este proceso, tanto para proponer por falta de propuesta local como para que se fije la propuesta visitante más lejana por falta de respuesta del capitán local, deberá realizarse con la reclamación pertinente del capitán visitante a la organización vía email (info@nleague.es) debiendo de ir en copia en dicho correo el capitán local afectado, de lo contrario la reclamación no tendrá validez.

Dicha reclamación deberá realizarse al menos 9 días antes del primer día del periodo de la jornada a disputar (excepto la primera jornada de la Fase Interbox Provincial que deberá realizarse la reclamación y la propuesta 3 días antes del primer día del periodo de la jornada a disputar, debiendo responder el capitán local al menos 1 día antes al comienzo de jornada en este caso). Podrá haber jornadas que se desarrollen en un solo fin de semana, donde las 2 propuestas de fechas deberán realizarse en diferente día y turno (mañana o tarde).

2º - El capitán visitante confirmará una de las dos fechas ofrecidas por el capitán local teniendo como plazo para elegir una de esas dos fechas 10 días antes del primer día del periodo de la jornada a disputar (excepto la primera jornada de la Fase Interbox Provincial que deberá realizarse 3 días antes del primer día del periodo de la jornada a disputar), siendo en la fecha escogida por el capitán visitante la que se dispute finalmente el evento correspondiente, este proceso se hará vía APP-NCL.

En caso de que el capitán visitante no escoja una de las dos fechas propuestas por el capitán local dentro del plazo reglamentario, pasará a disputarse dicho enfrentamiento en la fecha propuesta más lejana en el tiempo de las dos (el sistema la fijará automáticamente), y en caso de no poderse disputar por el equipo visitante se dará por ganado por 8 a 0 a favor del local. Si en algún caso el sistema no fijara la fecha más lejana automáticamente, y el capitán local realizó las propuestas en plazo, éste deberá mandar un correo a la organización a (info@nleague.es) para que se fije la fecha propuesta más lejana, debiendo poner en copia en dicho correo el capitán rival.

3º - Una vez acordada o fijada una fecha por los 2 capitanes en el sistema, ambos capitanes podrán modificarla de mutuo acuerdo para disputarla en otra fecha dentro de la misma jornada o aplazarlo, pero siempre cumpliendo los requisitos que establece esta normativa sobre aplazamientos. En tal caso el capitán visitante enviará una tercera propuesta que deberá ser aceptada por el capitán local, para que esta sea válida. En el caso de que no sea aceptada, no se considerará como modificada y prevalecerá la acordada inicialmente. Este sistema podrá ser utilizado por ambos capitanes para aplazar y modificar una fecha ya acordada, o para acordar una fecha diferente a las 2 propuestas iniciales del capitán local. El capitán del equipo local será el responsable de asegurar con su sede la reserva de las instalaciones para el evento acordado, asegurándose de la

disponibilidad de las instalaciones de su box exclusivamente para el enfrentamiento que ha acordado su equipo, y que éste se pueda disputar acorde con la normativa NCL. En el caso que un enfrentamiento no se pueda disputar porque el box o el capitán local no hayan hecho correctamente la reserva de las instalaciones, el equipo local perderá el enfrentamiento por 0-8.

3. Los días en los que los equipos locales podrán ofrecer los enfrentamientos serán:

- Sábado, se podrá ofrecer cualquier franja horaria (siempre teniendo en cuenta el punto 4 en caso de no acuerdo horario).
- Domingo, se podrá ofrecer cualquier franja horaria (siempre teniendo en cuenta el punto 4 en caso de no acuerdo horario).

Nunca se podrá ofrecer ambas alternativas de fechas de enfrentamiento para realizar un evento el mismo día en franjas horarias diferentes si así lo solicita el equipo visitante, es decir, el equipo local deberá ofrecer siempre una opción A (o de preferencia) y una opción B (alternativa) debiendo ser cada una en un día diferente dentro de lo establecido en este apartado (una el Sábado y otra el Domingo) salvo acuerdo con el equipo visitante.

El capitán visitante tendrá el derecho a solicitar el cambio de una de las dos propuestas ofrecidas por el capitán local desde el sistema si el capitán local le propone dos fechas de juego siendo ambas el mismo día. El capitán local estará obligado a retirar una de las dos fechas propuestas ofrecidas y tendrá que modificarla al día siguiente o anterior (según corresponda). Para que el capitán visitante pueda solicitar esta modificación de fecha por parte del capitán local, deberá mandar un correo a la organización a (info@nleague.es) poniendo en copia al capitán local, y se deberá realizar antes de finalizar el periodo establecido para que el capitán visitante elija una de las dos propuestas ofrecidas por el capitán local. En caso de que el capitán visitante no lo reclame en tiempo o forma, las fechas válidas serán las ofrecidas desde el sistema por el capitán local.

4. Los horarios de juego ofrecidos para disputar los enfrentamientos tendrán siempre que ser comprensibles teniendo en cuenta el lugar del que proceda el equipo visitante y el tiempo de traslado al box local. En caso de no encontrarse acuerdo para fijar la hora del enfrentamiento se tendrá que disputar obligatoriamente dentro de las siguientes franjas horarias:

- Sábados: turno de mañana de 10:00h a 14:00h y turno de tarde de 16h a 20h.
  - Domingo: turno de mañana de 10:00h a 14:00h y turno de tarde de 16h a 18h.
5. Una vez se haya verificado la fecha por el capitán del equipo visitante, ambos equipos, así como todos los atletas alineados recibirán en su APP NCL una notificación automática para que queden informados.
6. Si se diese el caso en el que dos equipos no se pusieran de acuerdo en la fecha a disputar el enfrentamiento por cualquier razón, la organización podrá establecer de manera unilateral la fecha en la que se deberá disputar el evento si así lo considerara oportuno, por tratarse de un caso que excepcionalmente no estuviera regulado en la normativa, y en caso de que uno o los dos equipos no se presentara, se sancionará al equipo, o a los dos equipos implicados con la obligación de jugar como visitantes en su próxima jornada en la que ellos fuesen los locales, así como la pérdida de puntos para cada equipo sancionado.
7. En el caso que un mismo equipo se vea implicado en la imposibilidad de acordar dos enfrentamientos, la organización estudiará las causas y se reservará el derecho para sancionarlo según estime oportuno, pudiendo expulsar de la competición al equipo infractor sin derecho a exigir el reintegro de su inscripción.
8. Todos aquellos enfrentamientos que no se hayan disputado una vez hayan finalizado las fechas estipuladas por la organización para jugar la Fase Interbox Provincial, serán estudiados por el Comité de Competición y podrán ser declarados como nulos o a favor de uno u otro equipo si se estima oportuno debido a que ninguno o alguno de los capitanes haya gestionado los eventos como corresponde en tiempo y forma según todas las variantes que ofrece la normativa de la competición, como en los casos que se ha expuesto anteriormente:
1. En la primera jornada de la Fase Interbox Provincial las propuestas deben realizarse cinco días antes del primer día del periodo de la jornada a disputar, si el equipo visitante no contesta a dicha propuesta antes de los tres días del inicio de la jornada, debe ser el equipo local, mediante correo electrónico a la organización con copia al capitán del equipo visitante el que

solicite fijar en el sistema la fecha y hora más lejana al inicio de la jornada. Si el enfrentamiento no se disputase por no haberse fijado la fecha, bien porque el local no ha propuesto en tiempo y forma, o bien porque el visitante no respondiese a las propuestas en tiempo y forma, o bien porque el capitán local no hubiese enviado el correo a la organización en tiempo y forma para que se fije la fecha más lejana, será declarado nulo debiendo de abonar los equipos la sanción de 40€ cada uno al Box Local.

2. Si el capitán local no ofrece las dos fechas antes de los 12 días del inicio de la jornada en tiempo y forma, (excepto la primera jornada de la Fase Interbox Provincial que deberá realizarse 5 días antes del primer día del periodo de la jornada a disputar), el equipo visitante mediante APP al equipo local con copia a la Organización, debe proponer las dos fechas antes de los 7 días del inicio de la jornada, y el equipo local deberá aceptar de la misma manera una de las dos fechas al menos 5 días antes del inicio de la jornada. En el supuesto que el equipo local no eligiese la fecha, el equipo visitante mediante correo electrónico a la Organización, con copia al equipo local debe solicitar fijar en el sistema la fecha y hora más lejana al inicio de la jornada. Si el enfrentamiento no se disputase por no haberse fijado la fecha, bien porque el visitante no hubiese enviado las propuestas en tiempo y forma, bien porque el local no respondiese a las propuestas en tiempo y forma, o bien porque el capitán visitante no hubiese enviado el correo a la organización en tiempo y forma para que se fije la fecha más lejana, será declarado nulo debiendo de abonar los equipos la sanción de 40 € cada uno al Box Local.

3. Si el enfrentamiento no se disputase por no haberse fijado la fecha, porque ambos capitanes no hubiesen realizado ninguna propuesta de fechas en tiempo y forma, será declarado nulo por el Comité de Competición, debido a que ninguno de los capitanes ha gestionado la eliminatoria como corresponde en tiempo y forma según todas las variantes que ofrece la normativa de la competición, debiendo de abonar ambos equipos la sanción de 40€ cada uno al Box Local.

En los eventos que no se disputen, y sean

declarados nulos o a favor de uno u otro equipo por el Comité de Competición, los equipos involucrados tendrán que abonar al box/sede local de dicho enfrentamiento los 80€ del enfrentamiento según determine en cada caso la organización la parte que ha de pagar cada equipo, salvo casos excepcionales que considere la organización.

Si un equipo no disputa dos enfrentamientos en la Fase Interbox Provincial, o bien se retira con mas de la mitad de enfrentamientos pendientes de jugar, se anularán todos sus enfrentamientos de dicha fase, y se contabilizarán a 0 puntos en los enfrentamientos contra dicho equipo a todos los equipos que componen la división afectada.

Ambos equipos deberán estar en el box 15 minutos antes de la hora acordada previamente entre los capitanes, a partir de la cual se otorgaran un mínimo de 20 minutos de calentamiento aunque este tiempo podrá ser modificado si así lo estiman oportuno los capitanes.

Una vez concluido el calentamiento se dará inicio a los eventos en el siguiente orden:

1. Evento 1 individual (2 punto en juego).
2. Evento 2 individual (2 punto en juego)
- 13 Evento por parejas (4 puntos en juego).

En caso de que alguno de los equipos o integrantes de estos se retrasara 30 minutos, se dará por perdido su enfrentamiento completo.

En caso de que por fuerza mayor no pudiera acabarse el wod (ejemplo: rotura de rack, goteras, etc...) podrán dar por nulo el wod y habilitar otra zona del box para poder repetir el evento y en su defecto agendar otra fecha para repetir los eventos pendientes.

## 17. DESARROLLO DE LOS EVENTOS DE LA FASE INTERBOX

Cada evento consta de 3 enfrentamientos, 4 Atletas por cada equipo (3 atletas masculinos y 1 atletas femenino), y siempre habrá 1 atleta que hará las funciones de juez (véase apartado jueces fase interbox)

Cada capitán o responsable de equipo deberá indicar los cuatro atletas convocados en el acta de competición cumplimentando

adecuadamente todos los campos indicados como necesarios. El acta de competición se podrá encontrar a disposición de todos los capitanes de cada equipo en la web y la APP NCL. La alineación será a través de la APP, la cual le permitirá a los capitanes convocar a los atletas ya en su puesto que crea pertinente, estos serán A1, A2, A3 o A4.

Las puntuaciones de cada evento estarán determinadas por los resultados de los diferentes enfrentamientos:

- Enfrentamiento 1 (Individual): (A3 VS A3)
- Enfrentamiento 2 (Individual): (A4 VS A4)
- Enfrentamiento 3(Parejas): (A1+A2 VS A1+A2)

El enfrentamiento 1, será por parejas pudiendo ser pareja masculina o mixta en función de cada evento, con un valor de 4 puntos. Los dos enfrentamientos restantes, serán individuales, tendrán un valor de 2 puntos cada uno, y el género de los atletas dependerá del género de los atletas del enfrentamiento 1, de forma que siempre en todos los eventos el total de atletas competidores sean 3 masculinos y 1 femenino.

En caso de empate técnico en alguno de los enfrentamientos, se repartirán los puntos de ese enfrentamiento por igual.

### Identificación de los Atletas

La identificación de los atletas se hará a través de la APP NCL in situ. No obstante, será obligatorio acudir a todos los enfrentamientos con su DNI, pasaporte o carnet de conducir, presentándose obligatoriamente al capitán o responsable del equipo rival para verificar a cada atleta si fuera necesario. En caso de que por algún motivo la APP no funcionase y algún atleta no presente alguno de estos documentos, para poder ser identificado tendrá que enviar a la organización vía correo electrónico (info@nclleague.es) uno de los documentos de identificación anteriormente citados en un plazo de 4 horas desde la hora de finalización del enfrentamiento en el que se produjo la falta de identificación (será verificado por la organización y esta a su vez solicitará confirmación al equipo rival si lo considera oportuno). Si no se envía la documentación en el plazo establecido el equipo será sancionado con la pérdida del enfrentamiento por 8-0.

Quince minutos antes del comienzo de cada enfrentamiento ambos capitanes tendrán que tener su alineación definida, confirmada y

completa en la APP NCL, asegurándose así que todos se enfrentarán con sus contrincantes correspondientes. Si algún equipo no tiene su acta de partido (alineación) definida, confirmada y completa quince minutos antes de la hora de comienzo del enfrentamiento se le aplicará la sanción de alineación fuera de plazo. Si un capitán tuviera cualquier problema a la hora de introducir la alineación de un enfrentamiento en el sistema (vía web privada y app) podrá enviar el acta del enfrentamiento en cuestión vía email a (info@ncleague.es) antes del tiempo reglamentario, indicando número de enfrentamiento y que atletas o atletas son los alineados, se deberán indicar nombre y apellidos de cada atleta. El email deberá haber sido recibido por la organización (info@ncleague.es) quince minutos antes de la hora establecida para el enfrentamiento. Si no se cumpliera cualquiera de estas premisas al enviar una alineación por causa mayor a la organización, se considerará como alineación no introducida en el sistema con la consiguiente sanción (2 puntos). Todo caso de alineación enviada por email será estudiado por la organización y determinará posteriormente si es válida o no. La organización aconseja tener el acta cumplimentada en el sistema 24 horas antes de la hora del enfrentamiento y evitar todo lo posible el dejarlo para el último momento. Toda solicitud referente a cambios de fechas, horas, altas de jugadores, verificación de jugadores, o cualquier gestión o problema que pueda estar relacionado con un enfrentamiento que se vaya a disputar, deberá realizarse vía correo electrónico a (info@ncleague.es), antes del viernes anterior al enfrentamiento a las 10 AM. Los capitanes recibirán a través de la app NCL la alineación como prueba de que la han efectuado y confirmado correctamente. Una vez verificadas las identidades de todos los atletas, el capitán del equipo visitante será el responsable de abonar los 40€ de su equipo al capitán del equipo local y a su vez el capitán del equipo local será el encargado de abonar los 80€ del enfrentamiento (40€ equipo local + 40€ equipo visitante) al box o sede. En caso de que a uno de los 2 equipos le faltara algún componente, el equipo infractor abonará 50€ en lugar de 40€, y el equipo que presentó a todos los atletas 30€ en lugar de 40€.

El orden de los enfrentamientos estará estipulado cada jornada en la APP, siendo siempre el primero de todo el evento por parejas, los dos restantes variarán, por ejemplo dependiendo de si el enfrentamiento de parejas es mixto o masculino o femenino.

1. Enfrentamiento 1 individual
2. Enfrentamiento 2 individual
3. Enfrentamiento por parejas

Una vez finalizado cada enfrentamiento el capitán del equipo local tendrá que introducir los resultados de los 3 en el acta de juego a través de la app NCL o web (cumplimentar el acta digital en la app NCL o la "zona privada web" indicando los resultados de cada partido en el enfrentamiento disputado), en el plazo de 12 horas desde la hora del enfrentamiento, si el capitán local no lo hiciera dentro del plazo estimado se le aplicará una sanción a su equipo con la pérdida de 4 puntos sobre la clasificación general. A su vez el capitán del equipo visitante tendrá que validar el acta de competición con un plazo 48 horas desde la hora del enfrentamiento, si el capitán visitante no valida el resultado dentro del plazo estipulado será considerado como validado. Si una vez pasadas las 12 horas el capitán local no ha introducido los resultados, el capitán visitante tendrá también la opción de introducirlos. Una vez confirmada y verificada el acta digital o en su defecto pasado el plazo de validación, se actualizará automáticamente en la web reflejando el resultado en las clasificaciones y calendarios de competición. Una vez confirmada y verificada el acta digital o en su defecto pasado el plazo de validación, no se podrá realizar ninguna reclamación por ninguna de las dos partes referente a dicho enfrentamiento.

Durante el desarrollo de los partidos en los enfrentamientos solo se podrá recibir instrucciones por los compañeros de equipo o el capitán.

Si durante el desarrollo de un enfrentamiento algún atleta se viese obligado a retirarse por cualquier motivo como por ejemplo una lesión, el evento continuará con normalidad teniendo en cuenta que ese enfrentamiento se contará como perdido.

Toda la información y el desarrollo de todas las fases de la competición estarán publicados en la APP NCL o zona privada web. Todos los capitanes, boxes y atletas tendrán acceso a esta información en su parte privada APP NCL o web entrando con sus credenciales. Los jugadores y capitanes encontrarán sus claves en el perfil de su app.

## 18. ORGANIZACIÓN DE LOS ENFRENTAMIENTOS DE LA FASE DE PLAYOFFS

Una vez finalizada la Fase Interbox, la organización establecerá un cuadro eliminatorio por cada categoría en cada provincia o zona, que determinará cuales serán los enfrentamientos que realizará cada equipo.

A su vez se la organización establecerá el Box Sede donde se realizará cada cuadro eliminatorio así como las fechas y horas de cada enfrentamiento, no pudiendo alterar en ningún momento dicho calendario, salvo en casos excepcionales en los que la organización lo estime oportuno para el correcto funcionamiento de la fase.

Un mismo cuadro de Playoffs podrá realizarse en un mismo Box Sede o en varios y de la misma forma podrá tener lugar en un solo fin de semana o en varios según la organización lo estime oportuno. En tal caso siempre se respetará los mismos días y franjas horarias establecidas para la Fase Interbox.

Si un equipo decidiera no asistir a su enfrentamiento, este perderá el enfrentamiento por 8 a 0 quedando automáticamente eliminado de los Playoffs. En tal caso el equipo faltante podrá ser sancionado por su incomparecencia.

## 19. DESARROLLO DE LOS EVENTOS DE LA FASE DE PLAYOFFS

Al igual que en la Fase Interbox, cada evento estará formado por 3 enfrentamientos, en el que 4 Atletas de cada equipo (3 atletas masculinos y 1 atleta femenina) competirán para avanzar en el cuadro eliminatorio.

Cada capitán o responsable de equipo deberá indicar los cuatro atletas convocados en la App NCL a través del acta de competición cumplimentando adecuadamente todos los campos indicados como necesarios. El acta de competición se podrá encontrar a disposición de todos los capitanes de cada equipo en la web y la APP NCL.

La alineación será a través de la APP, la cual le permitirá a los capitanes convocar a los atletas ya en su puesto que crea pertinente, estos

serán A1, A2, A3 o A4.

Las puntuaciones de cada evento estarán determinadas por los resultados de los diferentes enfrentamientos:

- Enfrentamiento 1 (Individual): (A3 VS A3)
- Enfrentamiento 2 (Individual): (A4 VS A4)
- Enfrentamiento 3 (Parejas): (A1+A2 VS A1+A2)

El enfrentamiento 1, será por parejas pudiendo ser pareja masculina o mixta en función de cada evento, con un valor de 4 puntos. Los dos enfrentamientos restantes, serán individuales, tendrán un valor de 2 puntos cada uno, y el género de los atletas dependerá del género de los atletas del enfrentamiento 1, de forma que siempre en todos los eventos el total de atletas competidores sean 3 masculinos y 1 femenino.

En caso de empate técnico en alguno de los enfrentamientos, se repartirán los puntos de ese enfrentamiento por igual.

En caso de empate una vez finalizada la eliminatoria y repartido todos los puntos, se declarará vencedor al equipo que más enfrentamientos haya ganado. (Por ejemplo, si el Equipo A ganara el enfrentamiento 1 y sumara 4 puntos, y el Equipo B ganara el enfrentamiento 2 y 3 y sumara 4 puntos, el ganador de la eliminatoria sería el Equipo B ya que ganaría por 2 enfrentamientos a 1).

Si se diera el caso excepcional de que un cada equipo ganara un enfrentamiento individual (2 puntos) y en el enfrentamiento por parejas existiera un empate (2+2 puntos) y al finalizar la eliminatoria ambos equipos acabaran empatados a 4 puntos, se declarará vencedor al equipo con mejor marca en el enfrentamiento individual que haya ganado. (Por ejemplo, si el Equipo A ganara el enfrentamiento individual 1 con una marca de 100 Repts, y el Equipo B ganara el enfrentamiento individual 2 con una marca de 120 Repts, el ganador de la eliminatoria sería el Equipo B ya que su ganador/a individual habría ganado al ganador/a individual del equipo A).

Si se diera el caso también excepcional de que ambos equipos empataran los tres enfrentamientos de una eliminatoria se declarará vencedor al equipo con el "factor cancha" y por tanto, poseedor de mejor clasificación en la Fase Interbox.

La identificación de los atletas, al igual que en la Fase Interbox, se hará a través de la APP NCL in situ. No obstante, será obligatorio acudir a

todos los enfrentamientos con su DNI, pasaporte o carnet de conducir, presentándose obligatoriamente al capitán o responsable del equipo rival para verificar a cada atleta si fuera necesario. En caso de que por algún motivo la APP no funcionase y algún atleta no presente alguno de estos documentos, para poder ser identificado tendrá que enviar a la organización vía correo electrónico (info@ncleague.es) uno de los documentos de identificación anteriormente citados en un plazo de 4 horas desde la hora de finalización del enfrentamiento en el que se produjo la falta de identificación (será verificado por la organización y esta a su vez solicitará confirmación al equipo rival si lo considera oportuno). Si no se envía la documentación en el plazo establecido el equipo será sancionado con la pérdida del enfrentamiento por 8-0.

Quince minutos antes del comienzo de cada enfrentamiento ambos capitanes tendrán que tener su alineación definida, confirmada y completa en la APP NCL, asegurándose así que todos se enfrentarán con sus contrincantes correspondientes. Si algún equipo no tiene su acta de partido (alineación) definida, confirmada y completa quince minutos antes de la hora de comienzo del enfrentamiento se le aplicará la sanción de alineación fuera de plazo.

Si un capitán tuviera cualquier problema a la hora de introducir la alineación de un enfrentamiento en el sistema (vía web privada y app) podrá enviar el acta del enfrentamiento en cuestión vía email a (info@ncleague.es) antes del tiempo reglamentario, indicando número de enfrentamiento y que atletas o atletas son los alineados, se deberán indicar nombre y apellidos de cada atleta. El email deberá haber sido recibido por la organización (info@ncleague.es) quince minutos antes de la hora establecida para el enfrentamiento. Si no se cumpliera cualquiera de estas premisas al enviar una alineación por causa mayor a la organización, se considerará como alineación no introducida en el sistema con la consiguiente sanción (2 puntos). Todo caso de alineación enviada por email será estudiado por la organización y determinará posteriormente si es válida o no. La organización aconseja tener el acta cumplimentada en el sistema 24 horas antes de la hora del enfrentamiento y evitar todo lo posible el dejarlo para el último momento. Toda solicitud referente a cambios de fechas, horas, altas de jugadores, verificación de jugadores, o cualquier gestión o problema que pueda estar relacionado con un enfrentamiento que se vaya a disputar, deberá realizarse vía correo

electrónico a (info@ncleague.es), antes del viernes anterior al enfrentamiento a las 10 AM. Los capitanes recibirán a través de la app NCL la alineación como prueba de que la han efectuado y confirmado correctamente.

Una vez verificadas las identidades de todos los atletas, el capitán de cada equipo será el responsable de abonar los 40€ de su equipo al box sede. En caso de que a uno de los 2 equipos le faltara algún componente, el equipo infractor abonará 50€ en lugar de 40€, y el equipo que presentó a todos los atletas 30€ en lugar de 40€.

El orden de los enfrentamientos estará estipulado cada jornada en la APP, siendo siempre el primero de todo el evento por parejas, los dos restantes variarán, por ejemplo dependiendo de si el enfrentamiento de parejas es mixto o masculino o femenino.

1. Enfrentamiento Individual 1
2. Enfrentamiento Individual 2
3. Enfrentamiento por parejas

Una vez finalizado cada enfrentamiento ambos capitanes deberán confirmar el resultado ante la mesa de organización establecida por el box sede. El head judge será el encargado de subir los resultados al sistema. En caso de inconformidad con la puntuación firmada, el capitán del equipo deberá acudir a la mesa del head judge para presentar la reclamación.

Los resultados de los enfrentamientos de un acta cerrada y validada por ambos capitanes, por el head judge, o automáticamente por el sistema, no se podrán modificar. Un acta se considerará cerrada cuando haya pasado el tiempo establecido de reclamación.

En los enfrentamientos de cualquier fase de la competición donde exista un head judge NCL, el acta se considerará cerrada cuando este último haya confirmado los resultados.

El equipo vencedor deberá estar atento a la fecha y hora de su próximo enfrentamiento del cuadro eliminatorio que estará establecida en la Web y App NCL desde los inicios de la Fase de Playoffs.

Si durante el desarrollo de un enfrentamiento algún atleta se viese obligado a retirarse por cualquier motivo como por ejemplo una lesión, el evento continuará con normalidad teniendo en cuenta que ese enfrentamiento se contará como perdido.

Toda la información y el desarrollo de todas las fases de la competición estarán publicados en la APP NCL o zona privada web. Todos los capitanes, boxes y atletas tendrán acceso a esta información en su parte privada APP NCL o web entrando con sus credenciales. Los jugadores y capitanes encontrarán sus claves en el perfil de su app.

## 20. ORGANIZACIÓN Y DESARROLLO DE LAS NCL FINALS

Al contrario que en la Fase Interbox y Fase de PlayOffs, los eventos estarán formados por un solo enfrentamiento y en formato competición de cross training al uso (por heats y cada equipo en su calle), en el que 4 Atletas de cada equipo (3 atletas masculinos y 1 atleta femenina) competirán por ser campeones de la NCL.

Cada capitán o responsable de equipo deberá indicar los cuatro atletas convocados en la App NCL a través del acta de competición cumplimentando adecuadamente todos los campos indicados como necesarios. El acta de competición se podrá encontrar a disposición de todos los capitanes de cada equipo en la web y la APP NCL.

La alineación será a través de la APP, la cual le permitirá a los capitanes convocar a los atletas ya en su puesto que crea pertinente, estos serán A1, A2, A3 o A4.

Para cada evento el capitán podrá realizar una alineación diferente por lo que no obligatoriamente tendrán que competir durante toda la final los mismos 4 atletas.

En cuanto a la localización, la organización establecerá la ubicación donde se celebrarán las NCL Finals así como las fechas y horas de cada evento, no pudiéndose alterar en ningún momento dicho calendario, salvo en casos excepcionales en los que la organización lo estime oportuno para el correcto funcionamiento de la fase.

## 21. EVENTOS APLAZADOS

### 1. Causas extraordinarias.

La causa deberá ser justificada y aceptada por la organización de la NCL. En caso de que un encuentro no pudiera disputarse en el box por alguna causa extraordinaria justificada, por ejemplo: catástrofe medioambiental, accidente del dueño o persona responsable del box, rotura del material indispensable para ese evento...

En caso de no poder disputar el encuentro por alguna causa extraordinaria justificada el equipo local tendrá 24h para buscar otro box que haga de sede provisional que esté dentro de la competición, ya que si encuentran un box que no ha aceptado las condiciones de la NCL no podrán competir en dicho box.

Si al equipo local le fuera imposible disputar el encuentro dentro de las fechas establecidas por causas extraordinarias deberán disputar el encuentro en el box del equipo visitante y perderán el "factor cancha".

### 2. Acuerdo por ambas partes.

Se podrá aplazar un encuentro si ambos capitanes están de acuerdo. El capitán local deberá enviar un correo electrónico a la organización (info@ncleague.es) al menos 48h antes.

### 3. De forma unilateral

Si no se llega a ningún acuerdo para disputar un encuentro siempre podrá ser aplazado comunicándose a la organización 48h antes. El equipo que no pueda acudir al encuentro será el encargado de comunicarlo y deberá enviar un correo electrónico a la organización (info@ncleague.es). El equipo contrario podrá fijar una fecha para disputar el encuentro. El equipo que tiene que proponer la fecha del nuevo enfrentamiento tendrá 48h para proponer una fecha. Esa fecha no podrá coincidir el mismo día con otro enfrentamiento que pueda tener el otro equipo, aunque sí con un enfrentamiento que tengan ellos mismos dando un margen de 6 horas entre enfrentamientos. Si se diera el caso de que es imposible fijar una fecha en la que el otro equipo tenga disponibilidad y no tenga enfrentamiento con otro equipo, habrá que fijar la hora de la nueva fecha dependiendo de la hora del enfrentamiento que ya tengo el otro equipo, por ejemplo, si el otro equipo ya tiene un enfrentamiento el sábado 10 de diciembre a las 11:00h, habrá que dejar 6 horas de descanso para el siguiente, así que el próximo

enfrentamiento podrá fijarse de 17:00h en adelante ese mismo día.

De forma unilateral sólo se podrá hacer un aplazamiento en toda la Fase Interbox.

El último enfrentamiento tanto de ida como de vuelta no se podrán aplazar de forma unilateral, únicamente por causas de fuerza mayor y la organización decidirá qué hacer entonces.

## 22. DENOMINACIÓN DE EQUIPOS, CAMBIOS DE SEDES Y DERECHO DE ADMISIÓN

Para poder mantener el ranking de la pasada temporada al menos el 60% del equipo deberá estar formado por atletas de la temporada pasada. En caso de que no fuera así debería inscribirse como nuevo equipo.

Para cambiar de sede deberá comunicarse a la organización. La sede al igual que la antigua deberá cumplir con todos los requisitos y la aprobación de la organización.

La organización se reserva el derecho de admisión o expulsión por incumplimiento de la normativa, tanto de equipos, atletas o boxes

## 23. FICHAJES Y FILIALES

Solo se podrán fichar jugadores durante la fase INTERBOX.

- Nuevas incorporaciones: No se podrán fichar atletas de categorías superiores a menos que dicho atleta lleve 1 año completo sin competir en la NCL. (Ej: Un equipo de 1ª división INTERMEDIO no podrá fichar a un atleta RX en la temporada 2022/23 a menos que este no hubiera disputado ningún encuentro en la temporada 2021/2022). Sí se podrá fichar atletas de la misma o inferior categoría sin tener en cuenta su división.
- Si el atleta proviene de un equipo que ya está disputando la competición, no podrá ser fichado si dicho atleta disputa más de 1 encuentro con su actual equipo.
- Filial: Se podrán alinear a atletas que estén inscritos con el mismo box como sede siempre y cuando ese atleta no incumpla el requisito mencionado anteriormente de ser perteneciente a una división o categoría

superior. Se podrán convocar atletas del filial en todo momento de la competición siempre y cuando no sean esos dos equipos los que se enfrenten.

## 24. CROMO DE ATLETA Y RANKING EFICIENCIA NCL

Cada Atleta tendrá a su disposición en la App NCL un "Cromo" donde aparecerán sus estadísticas de entrenamiento y de la temporada. Estas estadísticas estarán sacadas de una serie de marcas que cada atleta deberá subir al inicio de la temporada y que podrá actualizar cuantas veces crea necesario.

A su vez, habrá un valor denominado "Eficiencia NCL" que establecerá el porcentaje histórico de victorias de ese atleta en todos los enfrentamientos disputados en la NCL.

A partir de ese ítem, la organización podrá establecer diferentes rankings de atletas y boxes a nivel provincial, autonómico o nacional.

## 25. RECLAMACIONES

Todas las reclamaciones pertinentes a causa del incumplimiento de la normativa por parte de cualquier equipo las deberá realizar siempre el capitán del equipo afectado por la infracción, y se deberán de realizar a la organización vía email (reclamaciones@ncleague.es) para dar constancia de ellas, debiendo de ir en copia en dicho correo el capitán rival afectado, de lo contrario la reclamación no tendrá validez.

Se deberá indicar en dicha comunicación el equipo que ha incumplido la reglamentación y el equipo que hace la reclamación, así como cuál ha sido la infracción y la fecha en la que se produjo. Si no se indicara alguno de estos aspectos la reclamación no tendría validez. Las reclamaciones reflejadas a través de incidencias del acta digital del enfrentamiento también serán válidas, siempre y cuando se realicen en tiempo y forma.

Una vez recibida la reclamación por parte de la organización, ésta dará traslado a la parte afectada informándole sobre los plazos para formular las posibles alegaciones. La organización podrá resolver sobre la cuestión en concreto o recabar cuanta información considere necesaria. Una vez dictada la resolución las

partes deberán acatar la decisión acordada por parte de esta organización.

Toda reclamación para que sea estudiada y tenga validez durante la Fase Interbox deberá realizarse antes de las 20:00hs del lunes posterior al enfrentamiento en el cual se produjo la posible infracción, debiendo de ir en copia en el correo el capitán rival afectado, de lo contrario la reclamación no tendrá validez. Toda reclamación que no se comunique en tiempo y forma a la organización, no tendrá ninguna validez de cara al desarrollo de la competición.

Únicamente aquellas reclamaciones que la organización considere de causa mayor como son actitudes antideportivas, podrán ser estudiadas por el la organización llegando a intervenir al respecto y aplicando aquellas medidas que este considere oportunas, pese a ser recibidas fuera de los plazos establecidos por la normativa, pudiendo llegar a la expulsión de atletas, equipos o boxes sedes de la competición.

En el resto de Fases (Playoffs y NCL Finals) toda reclamación habrá de efectuarse anteriormente al cierre del acta del enfrentamiento.

Cualquier reclamación referente a un posible error en la generación de grupos o cruces en Fase Interbox, Playoff o NCL Finals deberá realizarse en tiempo y forma dentro de las 24 horas posteriores a la publicación de manera oficial de dichas generaciones de grupos o cruces. Se considerarán publicados de manera oficial los grupos o cruces desde el momento que la organización notifique la generación de grupos o cruces vía email o a través del sistema informático bien a clubes o capitanes, es por ello que una vez pasadas las 24 horas de la notificación de la organización por email o desde el sistema informático a clubes o capitanes, no tendrá ninguna validez dicha reclamación y se dará por oficial lo publicado por la organización.

Cualquier reclamación sobre los listados publicados por NCL en relación a los atletas o boxes excluidos de cualquier nivel, deberá realizarse antes de la fecha del cierre de inscripción de la provincia o zona donde participe el jugador en cuestión, de lo contrario no tendrá ninguna validez dicha reclamación y se dará por oficial lo publicado por la organización.

## 26. SANCIONES

Boxes, Capitanes y Atletas serán responsables

de que sus equipos cumplan la normativa de la NCL tanto en los enfrentamientos locales como visitantes, teniendo que responder ante sus actos o incumplimientos de la normativa por ellos.

Si se detecta cualquier irregularidad en alguno de los equipos a lo largo del desarrollo de la competición referente al incumplimiento de la normativa de la NCL, la organización podrá sancionar al equipo con la pérdida de los puntos obtenidos en el enfrentamiento o enfrentamientos en las que se hayan producido las irregularidades, cediendo sus puntos a aquellos equipos a los que se les haya ganado.

Si una infracción es considerada grave por la organización, tendrá su sanción correspondiente pudiendo tener como consecuencia la expulsión de la competición del equipo infractor, perdiendo el derecho a reembolso de la inscripción. La organización podrá aplicar una sanción ante cualquier infracción de la normativa NCL ocurrida en el momento presente o pasado, pudiendo retroceder todo lo que considere oportuno desde el comienzo de la vigente edición en curso, teniendo la potestad de invalidar cualquier posibilidad de prescripción de una irregularidad o infracción de la normativa NCL si así lo estimase oportuno.

Será la organización de la NCL quien se encargue de resolver las distintas controversias que puedan surgir a cerca de las sanciones establecidas, debiendo tanto los jugadores como equipos participantes acatar la decisión.

Sanciones establecidas:

- Si en alguna jornada un Equipo Independiente quedase sin box donde realizar los eventos, tendrá la obligación de buscar una alternativa viable dentro del tiempo establecido para la realización del evento, pudiendo aplazar el evento de mutuo acuerdo con el equipo visitante. En caso de no encontrar alternativa y tampoco poder aplazar el evento de mutuo acuerdo. El Equipo Independiente (Local) será sancionado.
- No competir de forma deportiva implicará sanciones e incluso ser expulsados de la competición.
- Los equipos que no terminen en la fecha estipulada la fase Interbox serán excluidos de los Playoffs y perderán su inscripción sin posibilidad de reembolso, salvo que abonen la cantidad correspondiente de cada jornada no jugada fuera de casa a los boxes

afectados, así como las posibles sanciones en las que se hayan incurrido. El pago deberá hacerse antes de la fecha límite establecida por la organización según la fecha de finalización de la Fase Interbox y de inicio de los Playoffs. Dicha fecha será el 15 de abril de 2023, hora 00:00.

- La organización no se hará responsable de la incomparecencia de algún equipo a su enfrentamiento de la Fase Interbox, ya que será responsabilidad del equipo presentarse a los enfrentamientos establecidos, y dicho enfrentamiento contará como uno de los enfrentamientos mínimos garantizados en dicha Fase, por lo que los equipos afectados no tendrán derecho a reclamación alguna.
- Si se diese el caso en el que dos equipos no se pusieran de acuerdo en la fecha a disputar el enfrentamiento por cualquier razón, la organización podrá establecer de manera unilateral la fecha en la que se deberá disputar el evento si así lo considerara oportuno, por tratarse de un caso que excepcionalmente no estuviera regulado en la normativa, y en caso de que uno o los dos equipos no se presentara, se sancionará al equipo, o a los dos equipos implicados con la obligación de jugar como visitantes en su próxima jornada en la que ellos fuesen los locales, así como la pérdida de puntos para cada equipo sancionado.
- En el caso que un mismo equipo se vea implicado en la imposibilidad de acordar dos enfrentamientos, la organización estudiará las causas y se reservará el derecho para sancionarlo según estime oportuno, pudiendo expulsar de la competición al equipo infractor sin derecho a exigir el reintegro de su inscripción.
- Si un enfrentamiento no se disputase por no haberse fijado la fecha, bien porque el local no ha propuesto en tiempo y forma, o bien porque el visitante no respondiese a las propuestas en tiempo y forma, o bien porque el capitán local no hubiese enviado el correo a la organización en tiempo y forma para que se fije la fecha más lejana, será declarado nulo debiendo abonar los equipos la sanción de 40€ cada uno al Box Local.
- La identificación de los atletas se hará a través de la APP NCL in situ. No obstante, será obligatorio acudir a todos los enfrentamientos con su DNI, pasaporte o carnet de conducir, presentándose obligatoriamente al capitán o responsable del

equipo rival para verificar a cada atleta si fuera necesario. En caso de que por algún motivo la APP no funcionase y algún atleta no presente alguno de estos documentos, para poder ser identificado tendrá que enviar a la organización vía correo electrónico (info@nclleague.es) uno de los documentos de identificación anteriormente citados en un plazo de 4 horas desde la hora de finalización del enfrentamiento en el que se produjo la falta de identificación (será verificado por la organización y esta a su vez solicitará confirmación al equipo rival si lo considera oportuno). Si no se envía la documentación en el plazo establecido el equipo será sancionado con la pérdida del enfrentamiento por 8-0.

- Quince minutos antes del comienzo de cada enfrentamiento ambos capitanes tendrán que tener su alineación definida, confirmada y completa en la APP NCL, asegurándose así que todos se enfrentarán con sus contrincantes correspondientes. Si algún equipo no tiene su acta de partido (alineación) definida, confirmada y completa quince minutos antes de la hora de comienzo del enfrentamiento se le aplicará la sanción de alineación fuera de plazo. Si no se cumpliera cualquiera de estas premisas al enviar una alineación por causa mayor a la organización, se considerará como alineación no introducida en el sistema con la consiguiente sanción (2 puntos).
- Una vez finalizado cada enfrentamiento el capitán del equipo local tendrá que introducir los resultados de los 3 en el acta de juego a través de la app NCL o web (cumplimentar el acta digital en la app NCL o la "zona privada web" indicando los resultados de cada partido en el enfrentamiento disputado), en el plazo de 12 horas desde la hora del enfrentamiento, si el capitán local no lo hiciera dentro del plazo estimado se le aplicará una sanción a su equipo con la pérdida de 4 puntos sobre la clasificación general.
- Si un equipo decidiera no asistir a su enfrentamiento de PlayOffs, este perderá el enfrentamiento por 8 a 0 quedando automáticamente eliminado del cuadro. En tal caso el equipo faltante podrá ser sancionado

por su incomparecencia. El equipo que sí ha asistido deberá abonar el drop-in si quiere pasar de ronda.

#### USO RESPONSABLE DEL MATERIAL E INSTALACIONES

Durante los enfrentamientos de las diferentes Fases (Interbox, Playoffs y NCL Finals) los equipos serán responsables de utilizar las instalaciones del box donde se realice cada enfrentamiento y el material cedido por el box de acuerdo con las normas internas de dicho box.

El Box será responsable de informar por escrito sobre las normas de uso de su material e instalaciones tanto al Capitán como al resto del equipo que lo representa.

El Capitán del equipo local será el responsable, junto con su equipo de montar, limpiar y recoger el material que se use. Para ello podrá disponer de la ayuda de su equipo y el box al que representa.

También deberá informar al equipo visitante en cada enfrentamiento de las normas específicas de uso del material e instalaciones del box al que representan.

En caso de que cualquiera de los atletas de cualquiera de los equipos provoque daño alguno intencionadamente o por un mal uso de las instalaciones o el material proporcionado por el box, habiendo sido previamente avisados de las normas de uso de dicho material o instalaciones, podrá ser sancionado junto con su equipo de la siguiente forma:

- Sanción Individual

El atleta que haya dañado intencionadamente o por un uso inadecuado de cualquier material y de las instalaciones (siempre que pueda demostrarse que ha sido informado con antelación) deberá asumir el coste total de los daños producidos.

- Sanción Disciplinaria

La organización penalizará al equipo al que pertenezca dicho atleta. La penalización podrá ir, dependiendo de la gravedad de la misma, desde el 25% de los puntos conseguidos por el equipo hasta el momento hasta la expulsión total de la NCL y la imposibilidad de volver a competir para todos sus atletas.

## 27. RECONOCIMIENTO DE RIESGOS Y RESPONSABILIDAD PERSONAL Y MÉDICA

Cada atleta deberá leer y firmar digitalmente un documento donde se declarará consciente de los riesgos potenciales que incluye la competición de Cross Training, así como del riesgo originado por la velocidad, estándares y las exigencias técnicas, durante cualquiera de las Fases de la NCL.

De la misma forma, cada atleta deberá asumir en la medida en que la legislación vigente lo permita, la responsabilidad de los daños ocasionados a terceras personas derivados de lesiones físicas o daños a su propiedad, que puedan originarse como resultado de cualquier suceso en el que esté involucrado durante la realización de cualquier evento, en cualquiera de las Fases de la NCL, así como la responsabilidad de la ingestión de sustancias prohibidas de acuerdo con el Código Mundial de la WADA que pudieran conllevar daño físico para su persona exonerando a la organización de cualquier daño que pudiera sufrir.

Cada atleta deberá reconocer igualmente que en la actualidad no padece ninguna lesión invalidante que le impida competir, así como que no sufre ninguna cardiopatía, afección médica de relevancia, alergia, o situación médica que deba poner en conocimiento de la organización. Así mismo, será responsabilidad del atleta y del capitán la alineación indebida de cualquier atleta lesionado o con cualquier molestia con la intención de ganar el enfrentamiento.

El Capitán de cada equipo será el responsable de realizar su propia inspección del material de calentamiento y del de competición facilitado por el box en cada evento y de notificar inmediatamente cualquier tema relativo a la seguridad que pueda afectar a él o a su equipo al responsable del box y también a la organización enviando un correo electrónico a info@nclleague.es.

Así mismo, si cualquier atleta fuera consciente en cualquier momento del mal estado de algún material o de alguna situación que pusiese en riesgo su integridad o la de terceros deberá notificarlo inmediatamente al Capitán de su equipo para que este informe al representante del box. En caso de que el riesgo no pudiera ser subsanado en el momento el Capitán del equipo podrá declarar un "Safety Issue" declarando

nulo el encuentro y deberá informar a la organización inmediatamente para que pueda ser investigado y determinada una solución con la mayor brevedad posible.

## 28. EXONERACIÓN DE RESPONSABILIDAD

Cada atleta deberá leer y firmar digitalmente un documento donde se liberará expresamente a la organización de la NCL, Boxes Asociados, Boxes Sede, patrocinadores y sus respectivos miembros, directores, oficiales, empleados, voluntarios, contratistas y agentes, de cualquier responsabilidad por cualquier pérdida, lesión, o daño sufrido en relación con su participación en la presente edición de la NCL, siempre que estos hayan cumplido con las obligaciones que legalmente les corresponden.

## 29. DERECHOS DE IMAGEN Y PROTECCIÓN DE DATOS

Con la intención de promocionar el deporte del Cross Training la organización podrá utilizar sin contraprestación alguna el nombre y la imagen de todos los atletas y boxes participantes en la presente edición de la NCL.

Para ello cada atleta deberá cumplimentar en el momento de la inscripción un documento que así lo acredite, autorizando expresamente a la utilización de los derechos de explotación de su imagen.

## 30. CALENDARIO DE COMPETICIÓN

El Calendario de la NCL estará siempre disponible en el apartado correspondiente de la Web y App NCL.

Se considerará inscrito un equipo una vez que haya completado el formulario de inscripción y además haya efectuado el abono total de su inscripción correspondiente dentro de los plazos establecidos por la organización. Todo el proceso de inscripción se llevará a cabo a través de la Web de la NCL.

El precio de inscripción para participar en la NCL será de 240€ por equipo, e incluye el derecho a disputar como mínimo las 2 Fases

Provinciales de la NCL:

### 1. Fase Interbox Provincial

- Organización y desarrollo de la competición de la NCL con su formato, normativa, web actualizada y calendarios.
- Cada uno de los equipos inscritos disputarán un mínimo de 8 enfrentamientos durante la fase Interbox Provincial (la mitad de ellos como local y la otra mitad como visitante), salvo algunos equipos que de manera excepcional pertenezcan a la división de una zona formada por grupos de 4 equipos, o en casos ajenos a la organización.
- La descarga y uso gratuito de la app hará mucho más dinámica, fácil, divertida y funcional la competición para todos los atletas.
- Derecho a participar en los PlayOffs Provinciales.
- Posibilidad de clasificación para las para las NCL Finals.

### 2. Fase PlayOffs Provinciales:

- Organización del evento.
- Cada equipo disputará 1 enfrentamiento como mínimo durante esta fase.
- Trofeos para los equipos campeones de cada categoría.
- Un gran sorteo de regalos para todos los participantes en la competición.
- Clasificación para la siguiente edición de la NCL en función al resultado obtenido.
- Posibilidad de clasificación para las para las NCL Finals.

### 3. NCL Finals:

La inscripción para las NCL Finals será de 20€ (IVA incluido) por cada atleta participante, y esta inscripción incluirá:

- Organización.
- Equipo profesional de Jueces.
- Regalo de inscripción para todos los participantes.
- Premios para los atletas componentes de

los equipos campeones y subcampeones inscritos en las NCL Finals en todas las categorías.

- Trofeos para los equipos campeones de cada categoría.

El pago para las NCL Finals se deberá realizar en el plazo que estipule la organización. Todos aquellos equipos que no realicen el abono de su inscripción en el plazo establecido serán sustituidos por el siguiente equipo clasificado de la fase que proceda.

Los equipos deberán presentarse en las NCL Finals con un mínimo de CINCO atletas.

Para poder participar en las NCL Finals será necesario que los atletas hayan competido al menos en 2 eventos durante la Fase Interbox.

El periodo de tiempo para formalizar la participación en la primera NCL 2023-2024 se podrá efectuar desde la fecha publicada en nuestras redes hasta la fecha de cierre de inscripción.

Todo lo que no aparezca en esta normativa o de lugar a diferentes interpretaciones será resuelto por la organización de la NCL escribiendo a [info@ncleague.es](mailto:info@ncleague.es)

aplicación para móvil que hará mucho más dinámico, fácil, divertido, funcional y beneficioso el seguimiento de la competición para todos los atletas participantes.

# NCLLeague

Normativa NCL 2023